

Дисципліна	ВОК 4.1«Історична урбаністика»
Рівень ВО	Доктор філософії
Назва спеціальності/освітньо-професійної програми	032 Історія та археологія освітньо-наукова програма «Історія та археологія»
Форма навчання	Очна, вечірня
Рік, семестр, протяжність	2-й курс, 4-й семестр, один семестр
Семестровий контроль	Залік
Обсяг годин (всього: з них лекції/практичні) кредити	Всього 120 год., з них 10 год. лекції, 14 год. практичні, 4 кредити
Мова викладання	Українська
Кафедра, яка забезпечує викладання	Всесвітньої історії та філософії
Автор дисципліни	Карліна О. М.
Короткий опис	
Вимоги до початку вивчення	Вивчення дисципліни базується на знаннях історії України, всесвітньої історії, політології, соціології, основ економічної теорії.
Що буде вивчатися	Місто і процеси його розвитку як причина і результат функціонально-інституційних змін; соціальна міська організація; культурологічне середовище міста.
Чому це цікаво/треба вивчати	Міський соціум має різні форми і виконує численні функції, особливо в останні два століття. Місто, як ніяка інша система, здатне до самоорганізації, динамічних змін, продукування нових ідей. Управління розвитком міста відбуваються під впливом сукупності зовнішніх і внутрішніх факторів.
Чому можна навчитися (результати навчання)	Знати основні міждисциплінарні підходи до вивчення процесів урбанізації з урахуванням специфіки економічних, політичних, соціокультурних аспектів їхнього розвитку; критичне усвідомлювати взаємодію між міською історією, суспільством і державою; порівнювати історичні явища й події за визначеними критеріями і принципами.
Як можна користуватися набутими знаннями і уміннями (компетентності)	Здатність вирішувати складні проблеми історії в процесі професійної діяльності; здатність усвідомлювати відмінності в історіографічних поглядах на проблеми урбаністики; здатність використовувати набуті знання для популяризації культурно-історичної спадщини міст.
Інформаційне забезпечення Web-посилання на (опис дисципліни) силабус навчальної дисципліни на вебсайті факультету (інституту)	